Curriculum Vitae Europass

Informazioni personali

Nome(i) / Cognome(i)	**Luca Infante**

Occupazione desiderata/ Settore professionale	**Ditta Individuale / Sviluppo software**

Esperienza professionale

Date	01-01-2022 ad oggi
Lavoro o posizione ricoperti	Cofondatore
Principali attività e responsabilità	Gestione dell'azienda nell'ambito di sviluppo mobile, web, blockchain, gamification ed altri ambiti
Nome e indirizzo del datore di lavoro	Mercurio Sas, Via Carlo Bossi, 4 10144 Torino TO
Tipo di attività o settore	Sviluppo informatico e consulenza

Date	01-11-2017 al 31-12-2021
Lavoro o posizione ricoperti	Cofondatore
Principali attività e responsabilità	Gestione dell'azienda nell'ambito di sviluppo mobile, web, game e IoT
Nome e indirizzo del datore di lavoro	Mercurio Srls, Via Carlo Bossi, 4 10144 Torino TO
Tipo di attività o settore	Sviluppo informatico e consulenza

Date	01-01-2001 al 31-12-2022
Lavoro o posizione ricoperti	Proprietario
Principali attività e responsabilità	Gestione dell'azienda e sviluppo software
Nome e indirizzo del datore di lavoro	Luca Infante
Tipo di attività o settore	Sviluppo software

Date	01-01-2010 ad oggi
Lavoro o posizione ricoperti	Docente
Principali attività e responsabilità	Docente e relatore di tesi nel triennio del corso di Media Design
Nome e indirizzo del datore di lavoro	Istituto Europeo di Design
Tipo di attività o settore	Educazione

Istruzione e formazione

Date	09/1996 - 07/2001
Titolo della qualifica rilasciata	Diploma di maturità scientifica

Principali tematiche/competenze professionali acquisite	Metodo Scientifico
Nome e tipo d'organizzazione erogatrice dell'istruzione e formazione	Liceo Scientifico E. Majorana (Moncalieri (TO))
Livello nella classificazione nazionale o internazionale	76/100

Capacità e competenze personali

Madrelingua(e)	**Italiano**

Altra(e) lingua(e) **Inglese**

Autovalutazione

	Comprensione		Parlato		Scritto
Livello europeo (*)	Ascolto	Lettura	Interazione orale	Produzione orale	
Lingua	Discreta	Molto buona	Elementare	Elementare	Discreta
Lingua					

(*) Quadro comune europeo di riferimento per le lingue

Capacità e competenze sociali	Elevate competenze relazionali acquisite nel corso degli anni sia nel lavoro che in altre attività (tra queste la docenza e in un primo periodo il teatro a livello amatoriale).
Capacità e competenze organizzative	Buone competenze organizzative e di gestione team acquisite negli anni. Gestione avanzata a livello didattico sia verso studenti sia verso docenti o professionisti (corsi di formazione).
Capacità e competenze tecniche	Livello alto di resilienza ed adattamento alle situazioni. Problem solving e gestione di situazioni limiti con creazioni di soluzioni adatte a superare i momenti critici in attesa di soluzioni ideali.
Capacità e competenze informatiche	Competenze tecniche nei principali sistemi operativi con particolare propensione agli OS del Mondo Apple e al mondo Linux (principalmente famiglia Ubuntu). Competenze tecniche, principalmente, nei seguenti Linguaggi di Programmazione e Scripting: Swift, Python, Ruby, Lua Competenze tecniche, non più aggiornate, nei seguenti Linguaggi di Programmazione e Scripting: C, Objective-C Competenze tecniche in svariati framework tra cui quelli per lo sviluppo mobile su piattaforme Apple e per sviluppo backend web Competenze tecniche nel mondo blockchain, specificamente tecnologie Algorand, nel mondo machine learning ed infine nell'ecosistema AWS Competenze tecniche a livello DB principalmente su MongoDB ma con conoscenze, minori su SQL, ed infine capacità di adattamento ed uso di DB dell'ecosistema AWS. Conoscenza nelle suddette tecniche di lavoro: Diagrammi di Flusso, Mappe Mentali Conoscenza di vari applicativi informatici e spiccata passione all'acquisizione di nuove competenze e software

Capacità e competenze artistiche	Buone capacità di recitazione ed espressione acquisite tramite la partecipazione ad una compagnia di teatro amatoriale. La compagnia era “La Compagnia dei Tragicanti” di Valdellatore (TO).
Altre capacità e competenze	Particolare forma mentis orientata ad un apprendimento rapido, mirato e profondo acquisita grazie ad un’ottima propensione d’autodidatta ed attingendo al potenziale offerto dalla rete.
Patente	Patente B
Ulteriori informazioni	Hothouse 2010 presso British Telecom per lo sviluppo di prototipi lavorativi in ambito innovativo. Docente presso l'Istituto Europeo di Design di Milano e, per un breve periodo, Torino. Relatore al Webb.it 2001 di Padova. Beta-tester per i giochi della Feral Interactive. CTU presso il Tribunale di Pinerolo. Vari webinar tramite lo IED e FVGTech.
Allegati	
	Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi del Decreto Legislativo 30 giugno 2003, n. 196 "Codice in materia di protezione dei dati personali". (facoltativo, v. istruzioni)
Firma	Luca Infante